CONTROLES DE REPETICIONES Y FOTOS





Guía de estrategia disponible
primagames.com®



Microsoft game studios

0908 Pieza nº X14-95656-01 XX



XBOX 360

LIVE

BANJO-KAZOOIE NUTS & BOLTS



ADVERTENCIA Antes de jugar a este juego, lea el Manual de instrucciones de la Xbox 360® así como el manual de cualquier periférico para obtener información sobre salud y seguridad. Guarde todos los manuales por si los necesita posteriormente. Para obtener un manual de nuevo, visite **www.xbox.com/support** o llame al servicio de atención al cliente de Xbox.

Información importante acerca de los videojuegos.

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques . El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada y no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

Calificación ESRB del juego

Las calificaciones de la ESRB (Junta de Calificación de Software de Entretenimiento) están diseñadas para aconsejar a los consumidores, especialmente a los padres, sobre las edades apropiadas de los videojuegos. Esta información ayuda a los consumidores a decidir qué juegos son apropiados para sus hijos y su familia.

Las calificaciones de la ESRB constan de dos partes:

- **Los símbolos de calificación** sugieren la edad apropiada del juego. Estos símbolos aparecen prácticamente en todas las cajas de juegos disponibles para compra o alquiler en los Estados Unidos y Canadá.
- **Las descripciones de contenido** indican los elementos del juego que pueden tener una calificación específica y/o pueden ser de interés para el consumidor. Las descripciones aparecen en la parte trasera de la caja al lado del símbolo de clasificación.

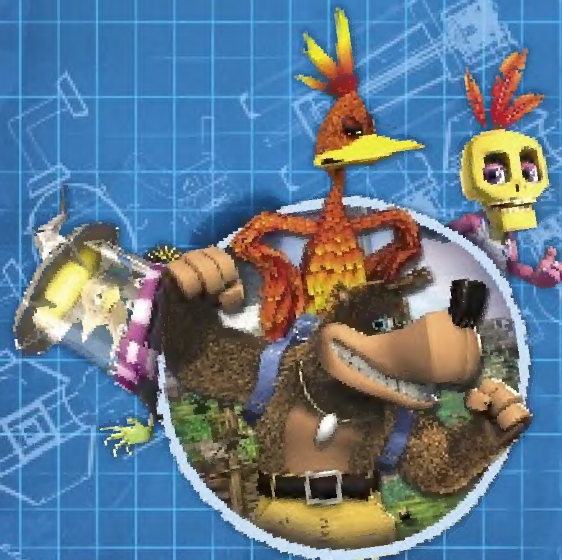


Para más información, visite **www.ESRB.org**

HOLA DE NUEVO, BANJO.

Has engordado un poco, ¿no? Sobre todo en la cintura. Es una pena que estés en tan mala forma, porque Gruntilda ha vuelto y seguramente no trama nada bueno (creo yo). Por desgracia, el Señor de los Juegos,o S.J., como lo llaman sus amigos (y el resto de la gente),ha dejado a Kazooie sin todos sus movimientos. Las buenas noticias son que, para enfrentarse a los desafíos, cuenta con la herramienta más sofisticada y poderosa jamás inventada: una llave inglesa. Esta llave inglesa puede usarse para construir vehículos, atacar a los enemigos, levantar objetos pesados y activar diversas opciones que hay por el mundo.

Parece que S.J. está hasta los transistores de las eternas peleas con tu huesuda némesis, y como es muy caprichoso, que es otra manera de decir... algo... se ha involucrado para poner fin a la contienda con una serie de juegos súper locos. ¿El premio para el ganador? ¡Nada más y nada menos que la mismísima Montaña Espiral! Mumbo es ahora propietario de Mumbo Motor, y allí podrás construir vehículos y enfrentarte a tu destino. ¡Prepárate, Banjo! ¡Que gane el mejor, ya sea un oso-breegull o una bruja que rima!



REGLAS DEL JUEGO

En *Baches y Cachivaches*, podrás crear vehículos personalizados y competir con ellos en diversos y emocionantes juegos jiggy mientras exploras mundos de lo más originales. También puedes quedarte sentado en el sofá mientras miras el menú, pero te avisamos que así no ganarás en este juego (o eso creemos, tampoco lo hemos comprobado).



JIGGYS

Participa en juegos jiggy para ganar jiggys (fichas con forma de pieza de rompecabezas), los cuales sirven para desbloquear nuevos mundos de juegos. Cuantos más jiggys tengas, en más juegos podrás participar.

PLANOS

En Mumbo Motor puedes guardar los planos de cualquier vehículo que hayas construido. También puedes comprar planos a Humba Wumba para acceder a vehículos ya diseñados.



Asiento



Láser



Rueda

PARTES

En Ciudad Duelo hay cajas de Mumbo por todos lados. Llévalas a Mumbo Motor para poder usar las partes que contienen en tus vehículos. También puedes comprarle partes a Humba Wumba o ganarlas en el Bingo jinjo.

PANTALLA DE JUEGO





MANDO

PROPIEDAD DE MUMBO MOTOR

 BANJO A PIE  BANJO EN UN VEHÍCULO

GATILLO IZQUIERDO

- A pie: VOLTEAR OBJETOS
- En vehículo: FRENAR/MARCHA ATRÁS

AMBOS GATILLOS

- En vehículo: ASPIRAR (EN HELICÓPTEROS)

BOTÓN SUPERIOR FRONTAL IZQUIERDO

- A pie: GIRAR LA SELECCIÓN (HACIA LA IZQUIERDA)
- En vehículo: MIRAR ATRÁS

STICK IZQUIERDO

- A pie: MOVER A BANJO EMPUJAR OBJETOS USAR TORNILLOS DE LLAVE EQUILIBRIO (SOLO EN CUERDAS FLOJAS)
- En vehículo: GIRAR

MANDO D

- A pie: ENTRAR EN MUMBO MOTOR (ARRIBA+MANTENER PULSADO)
- En vehículo: EDITAR ASIGNACIONES DE LOS BOTONES PARA LAS PARTES

ATRÁS

SALIR DE LA PISTA DE PRUEBAS REBOBINAR EN MULTIJUGADOR (MANTENER PULSADO)

START

MENÚ DE PAUSA



GATILLO DERECHO

- A pie: RECOGER Y LLEVAR OBJETOS (MANTENER PULSADO)
- En vehículo: ACELERAR

BOTÓN SUPERIOR FRONTAL DERECHO

- A pie: GIRAR LA SELECCIÓN (HACIA LA DERECHA)
- En vehículo: MONTAJE RÁPIDO DE PARTE-VEHÍCULO HACIA LA DERECHA

Y BOTÓN

- A pie: ENTRAR EN VEHÍCULO (PULSAR) LLAMAR VEHÍCULO (MANTENER PULSADO)
- En vehículo: SALIR DE VEHÍCULO

B BOTÓN

- A pie: MODIFICAR VEHÍCULO
- En vehículo: ACTIVAR PARTE

X BOTÓN

- A pie: ATACAR SUMERGIRSE (BAJO EL AGUA) HABLAR/ INTERACTUAR PEGAR PARTE RÁPIDAMENTE (MANTENER PULSADO)
- En vehículo: ACTIVAR PARTE

A BOTÓN

- A pie: SALTAR/ESCALAR/NADAR
- En vehículo: ACTIVAR PARTE

STICK DERECHO

CAMBIAR VISTA DE CÁMARA (HACER CLIC) PRIMERA PERSONA (HACER CLIC Y MANTENER)

CIUDAD DUELO

Baches y Cachivaches se desarrolla en seis exclusivos mundos de juegos de Ciudad Duelo. Ciudad Duelo es la puerta que te conduce a otros mundos.

MUMBO MOTOR

Éste es el garaje donde podrás utilizar las partes que hayas conseguido para construir, pintar, probar y guardar vehículos. Aquí también encontrarás guías de vídeos que te ayudarán a construir vehículos.





EL CARRITO

El primer vehículo que tendrás es un carrito. Éste te servirá para moverte entre los juegos, así como para conseguir mundos de juegos, cajas de Mumbo y jiggys. Además es el único vehículo que S.J. permite en Ciudad Duelo.Puede mejorarse de varias formas con partes que obtendrás al vencer a Grunty en los juegos jiggy de Grunty. Estas mejoras te permitirán acceder a zonas de la ciudad hasta entonces inaccesibles.

LA FÁBRICA DE VIDEOJUEGOS DE S.J.

Visita a S.J. en su fábrica para conseguir mundos de juegos y recibir consejos útiles. No tiene pérdida: es ese edificio tan alto.



MUNDOS DE JUEGOS Y PEDESTALES

Los mundos de juegos se consiguen en la fábrica de S.J. y activan puertas que, al abrirlas con jiggys, te llevan a nuevos mundos de juegos. Lleva un mundo a un pedestal para abrir las puertas de ese mundo de juegos.



MÁQUINA DE JIGGYS



Los jiggys que ganes aparecerán en las máquinas de jiggys de Ciudad Duelo. Cada mundo de juegos cuenta con su propia máquina de jiggys, de donde podrás recoger los jiggys que hayas ganado únicamente en ese mundo de juegos. Usa la llave inglesa para recoger tus jiggys. El número que aparece en cada máquina de jiggys es el número de jiggys que podrás conseguir en ella.

BANCO DE JIGGYS

Tras conseguir jiggys de una máquina, déjalos a buen recaudo en el Banco de Jiggys. El número del Banco de Jiggys es el número de jiggys que hay en tu cuenta. Cualquier puerta de los Actos de un mundo de juegos que muestre esta cifra (o una inferior) se abrirá automáticamente.



EL GIMNASIO DE BOGGY

Aquí podrás entrenarte para aumentar tu velocidad, tu fuerza y tu resistencia, todo por un módico precio. Así te desenvolverás mejor en las partes del juego en las que no tengas que conducir.





PUESTO DE INFORMACIÓN TURÍSTICA

El topo Bottles dirige este puesto y te ofrecerá pistas muy útiles. Algunas son gratis, pero las más jugosas te costarán dinero.

TIENDA DE HUMBA WUMBA

Humba vende planos que podrás usar en los juegos jiggy, y partes que te servirán para construir poderosos vehículos en Mumbo Motor.



COMISARÍA

Pikelet mantiene la paz en Ciudad Duelo. Es un buen poli, si por ello entendemos que es completamente corrupto. El equipo de Pikelet está compuesto por comadrejas incompetentes que patrullan Ciudad Duelo sin cesar, en busca de alborotadores.

Te meterás en un buen lío si te descubren sacando un jiggy de una máquina de jiggys. Dale a Pikelet notas musicales para que los polis hagan la vista gorda...
durante un rato.



CALABOZOS, JINJOS Y MINJOS

En estos calabozos hay jinjos encarcelados injustamente. Habla con Pikelet y después libera a los jinjos de sus calabozos. Acompaña a cada jinjo a su casa (del mismo color que su propietario) para recibir una recompensa.

También hay minjos en Ciudad Duelo. Captúralos, mételos en calabozos vacíos y Pikelet te dará una recompensa.

PLATAFORMAS DE TELETRANSPORTE

Usa las plataformas de teletransporte para moverte rápidamente de un lugar a otro. Recuerda, solo podrás teletransportarte a una plataforma que ya hayas activado, caminando o conduciendo sobre ella.



NOTAS MUSICALES

Las notas musicales de oro, plata y bronce son la moneda de Ciudad Duelo. Las puedes ganar en los juegos o recogerlas en Ciudad Duelo o en los mundos de juegos. Con las notas puedes comprar nuevas partes y planos para crear vehículos sofisticados, también puedes gastarlas en el gimnasio para mejorar tus habilidades físicas, comprar pistas y combinaciones de trampillas o sobornar a la policía.





TRAMPILLAS

En estos edificios antiguos hay cajas de Mumbo que contienen partes especiales o únicas. Para abrir una trampilla, compra la combinación a alguien que quiera venderla.

TORNILLOS DE LLAVE

Kazooie puede activar estos mecanismos con su llave inglesa. Con los tornillos de llave podrás sacar jiggys de las máquinas de jiggys, abrir calabozos y muchas otras cosas. Para activar un tornillo de llave, pulsa Ⓧ y luego gira Ⓛ.



CONSTRUIR VEHÍCULOS

En Mumbo Motor podrás construir tus vehículos.

CLASIFICACIONES DE VEHÍCULOS

Los vehículos se clasifican según cinco categorías: **velocidad**, **combustible**, **munición**, **peso** y número de **partes**.

BASE DE DATOS DE VEHÍCULOS

Aquí se almacenan todos los planos de tus vehículos. Hay varias opciones en la **base de datos de vehículos**.

- **CARGAR VEHÍCULO** Carga un diseño guardado para que así puedas modificar el vehículo.
- **GUARDAR VEHÍCULO** Guarda un plano de tu diseño actual.
- **ELIMINAR VEHÍCULO** Borra aquellos diseños que, francamente, eran un poco patéticos.
- **NUEVO VEHÍCULO** Para empezar un vehículo desde cero.
- **CHASIS** Te ofrece vehículos a medio construir por si no quieres empezar de cero.
- **ENVIAR PLANOS** Desde aquí podrás enviar tus planos a otros jugadores.
- **BANDEJA DE ENTRADA DE PLANOS** Aquí podrás guardar hasta 10 planos recibidos de otros jugadores.
- **GUÍAS DE VÍDEOS** Son tutoriales que te enseñarán a construir tus vehículos.

TIENDA DE PINTURA

Como ya te imaginarás, esta opción te permite personalizar tus vehículos con capas de pintura. Más vale que te pongas ropa de trabajo antes de empezar.

PISTA DE PRUEBAS

Hemos probado la pista y ha pasado la prueba. Ya está lista para que pruebes tus vehículos en ella. En el modo **Un Jugador**, pulsa BACK para volver a Mumbo Motor. En el modo **Multijugador**, pulsa BACK para ocultar el menú y vuelve a pulsar BACK para que reaparezca.



Pista de pruebas

MUNDOS DE JUEGOS

Para acceder a cualquier mundo de juegos (salvo a Montaña Espiral) desde Ciudad Duelo, necesitas colocar el mundo de juegos en el pedestal correspondiente. Para cruzar una puerta, tendrás que tener el número de jiggys que se muestra sobre ella. A excepción de Montaña Espiral, cada mundo de juegos está dividido en distintos actos en los que jugarás los juegos jiggy.

BOSQUES LOCOS

Esta exótica isla tropical alberga una próspera granja de cocos, y Banjo puede colaborar en la prosperidad de la granja. El éxito de la granja se debe a la dureza excepcional de sus cocos, que Grunty quiere robar para usarlos como armas.



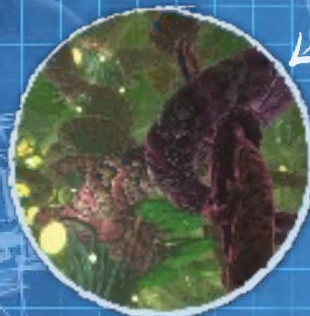
JIGGOMUSEO

Este enorme estadio combina la gloria de la antigua Roma con la emoción de los deportes modernos. Aquí podrás practicar varios deportes. Grunty intentará ganar para demostrar que es mejor que Banjo.



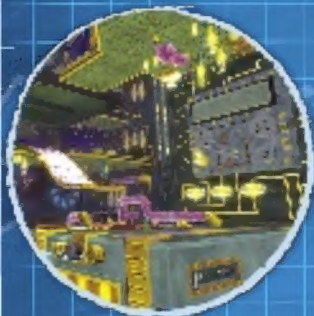
TERRARIO DEL TERROR

A los investigadores que están catalogando las extrañas maravillas de este lugar les vendría muy bien la ayuda de Banjo. Como no podía ser de otra forma, Grunty pretende destruir el lugar.



SJBOX 720

S.J. ha creado un mundo que simula el interior de una consola de videojuegos, justo en el momento en el que el sistema se cuelga. Mientras los técnicos intentan evitar un fallo, Banjo los ayuda y, claro está, Grunty pone todo su empeño en estropearlo todo.



BANJOLANDIA

Banjo es tan famoso que era inevitable que un museo intentara sacar partido de su nombre. Los trabajadores se esfuerzan en conseguir visitantes, pero necesitan ayuda. Grunty quiere destruir el museo. Piensa que eso mermaría la fama de Banjo y engrandecería la suya.



MONTAÑA ESPIRAL

Montaña Espiral no solo es el premio final para Banjo (si consigue derrotar a Grunty), también es el escenario de las más duras batallas contra la vieja bruja.
¡Buena suerte!



JUEGOS

Para vencer a Grunty, tendrás que competir contra ella en juegos jiggy ambientados en distintos mundos de juegos. Los juegos jiggy se juegan con los vehículos que hayas construido o con otros artilugios predefinidos. El ganador se elige siguiendo una novedosa fórmula: el que no pierda, será el que gane.

HOSTS DE JUEGOS

Habla con el host de cada mundo de juegos para ver los objetivos y el **tipo de juego** (ver a continuación) elegido por S.J. Decide con qué vehículo jugarás o entra en Mumbo Motor para crear uno nuevo.

Cuando estés listo para competir, selecciona **Empezar desafío**.



Host del juego

TIPOS DE JUEGO

Hay dos tipos de juegos jiggy.

- **SELECCIÓN DEL JUGADOR** Podrás usar cualquier vehículo de tu propiedad.
- **SELECCIÓN DE S.J.** Es necesario jugar al juego jiggy con un vehículo predefinido concreto elegido por S.J. Conseguirás algunos vehículos de S.J. si ganas el jiggy de dicho juego jiggy.

PREMIOS

Cada juego jiggy tiene 3 posibles premios.

- **NOTAS MUSICALES** Si no lo haces demasiado bien, solo conseguirás esto.
- **JIGGY** Esto es lo que realmente te interesa. Cuantos más jiggys consigas, más juegos podrás jugar y más cerca estarás de derrotar a Grunty.
- **TROFEO T.T.** Este premio es solo para los mejores. Si consigues 4 trofeos T.T. obtendrás un jiggy adicional. Solo podrás ganar un trofeo T.T. por desafío. Para volver a participar en un juego en el que ya hayas ganado el jiggy pero no el trofeo T.T., ve a ver a Tomás Trofeo en Ciudad Duelo.



T.T. Trofeo

Ten en cuenta que si ganas el jiggy, también ganarás notas musicales. Y si ganas el trofeo T.T., obtendrás los tres premios.

Puedes volver a jugar cada juego las veces que quieras. Así podrás mejorar tu tiempo o tu puntuación e intentar conseguir mejores premios. Ésta es una buena razón para no volver a salir jamás.

DESAFÍOS JINJO Y EL BINGO JINJO

En cada mundo de juegos hay varios jinjos, cada uno con un juego especial llamado desafío jinjo. Por cada desafío jinjo que ganes, obtendrás una ficha de Bingo jinjo. Lleva la ficha al Palacio del Bingo del Rey Jingaling y úsala para jugar en el Bingo jinjo y ganar premios como notas o partes especiales de vehículos.



¡Bingo!



Ficha del Bingo jinjo

MARCADORES

Si te conectas a Xbox LIVE®. Para ver los marcadores, pulsa START para acceder al menú de **pausa**, selecciona **Información del juego**. Si te clasificas en las primeras posiciones de los marcadores, podrás compartir tu repetición y tu plano con otros jugadores.

REPETICIONES

Al final de un juego podrás ver y guardar una repetición de tu actuación. Para compartir una repetición con un amigo, pulsa START para acceder al menú de **pausa**, selecciona **Fotos y repeticiones**, luego **Abrir cine**, después **Mis repeticiones**, por último, resalta la repetición que quieras compartir y pulsa Y. En los marcadores podrás descargar las repeticiones guardadas por los mejores jugadores de cada juego. Es una buena forma de obtener estrategias para mejorar tu puntuación.

FOTOS

Puedes sacar fotos durante las partidas de un jugador o mientras ves una repetición. Pulsa START para entrar en el menú de **pausa**, selecciona **Fotos y repeticiones** y después elige **Sacar foto**. También puedes acceder a **Fotos y repeticiones** en el **menú principal**. Allí también podrás descargar fotos, compartirlas en **www.banjo-kazooie.com** o enviar y recibir repeticiones. Usa L y R para mover la cámara y pulsa A para sacar la foto.

Para ver tus fotos guardadas, elige **Álbum de fotos** en la pestaña **Fotos y repeticiones** del menú de **pausa**.



MULTIJUGADOR

Puedes jugar a *Baches y Cachivaches* con (o contra) amigos, a través de Xbox LIVE o de manera local en la misma consola Xbox 360®. Para empezar una partida multijugador, elige **Multijugador** en el **menú principal**.

JUEGO LOCAL

Practica eventos multijugador de manera individual o juega al modo cooperativo en pantalla dividida.

XBOX LIVE

Hasta ocho jugadores pueden jugar organizados en equipos o compitiendo entre sí.

SELECCIÓN DE PARTIDA

Selecciona jugar una **partida igualada**, y competirás contra jugadores de un nivel similar al tuyo, o **partida de jugador** para jugar con cualquiera. Para participar en un único juego solo con miembros de tu propio grupo, selecciona **Jugar a un juego con mi grupo**. También podrás jugar una serie de partidas encadenadas, llamada liga, si seleccionas **Jugar una liga con mi grupo**. En una liga, podrás jugar en todas las carreras y todos los deportes o crear una liga personalizada. S.J. irá anotando las puntuaciones y podrás ver quién es el ganador de la liga al finalizar el último juego. Puedes guardar la configuración de una liga para usarla posteriormente.

Al terminar las partidas igualadas o de jugador, puedes pulsar X en la pantalla **Resultados** si quieres formar un grupo con otros jugadores. Todos los que pulsen X formarán un grupo para seguir jugando juntos.

PARTIDAS EN GRUPO

Al comenzar una partida multijugador, aparecerás en la pantalla de **Grupo**. Aquí podrás ver los nombres de los jugadores de la partida. Pulsa RB para abrir tu lista de **amigos** de Xbox LIVE e invitar a tus amigos a la partida. Para bloquear tu grupo y que así solo se pueda acceder a él mediante invitación, pulsa X.

REGLAS DE LA PARTIDA

Las siguientes reglas de la partida se aplican a las partidas privadas o a las ligas:

TIPO DE VEHÍCULOS Elige si los vehículos podrán ser de cualquier tipo o solo vehículos de S.J. Selecciona **Me da igual** para que sea el juego quien decida.

MODO INDIVIDUAL O POR EQUIPOS En el modo individual todos compiten contra todos, sin formar equipos. En el modo por equipos se crearán dos equipos que competirán entre sí. Elige **Me da igual** si no tienes preferencia.

Cuando la partida esté configurada a tu gusto, selecciona **Empezar** para que comience la partida.

BLOQUEAR/DESBLOQUEAR PLANO

Tú decides si el plano de tu vehículo estará bloqueado o no. Si desbloqueas tu plano, otros jugadores podrán copiarlo y añadirlo a su **base de datos de vehículos**. Para bloquear o desbloquear tu plano en la **pantalla de Grupo**, pulsa A. Para copiar un plano, primero debes pulsar BACK para entrar al estacionamiento. Acércate a un vehículo y pulsa B para sacarle una foto. También puedes enviar planos a amigos desde la **base de datos de vehículos** en Mumbo Motor.

REBOBINAR

Durante las carreras, pulsando BACK podrás rebobinar el tiempo para corregir errores: por ejemplo, si te caes por un barranco o te estampas contra un árbol. Esto solo te afecta a ti. Mientras rebobinas, no podrás chocar contra otros jugadores. El icono BACK de la esquina superior derecha muestra la cantidad de tiempo que puedes rebobinar.

Nota: no puedes rebobinar en **El huevo y la cuchara**.

LISTAS DE REPRODUCCIÓN

Una lista de reproducción es una serie de partidas relacionadas. Las listas de reproducción disponibles son:

- **Aleatoria:** el juego selecciona una lista de reproducción por ti.
- **Multijugador clase 101:** recomendada para principiantes.
- **Multijugador graduados:** ¿te gustan los retos? Intenta aprender a tocar el acordeón. O selecciona esto.
- **En compañía:** estos juegos más o menos sencillos se juegan en equipo.
- **Atletismo en equipo:** juega deportes en equipo.
- **Atletismo individual:** igual que Atletismo en equipo, pero sin equipo.
- **¡A luchar!:** juegos de combate. Velocidad: **carreras** de velocidad. Ya sabes, lo normal.

XBOX LIVE

Con Xbox LIVE® podrás jugar con quien quieras cuando quieras. Crea tu propio perfil (tarjeta de jugador), charla con tus amigos, descarga contenido (programas de televisión, tráileres, películas en alta definición, demos de juegos, contenido de juegos exclusivo y juegos Arcade) en el Bazar Xbox LIVE, envía y recibe mensajes de voz y video. Usa LIVE tanto con Xbox 360® como con Windows®. Juega, charla con tus amigos y descarga contenido tanto en tu computadora como en tu Xbox 360. LIVE te abre las puertas a las cosas que quieres y a la gente que conoces tanto en tu computadora como en tu televisor. ¡Conéctate y forma parte de la nueva revolución!

CONECTANDO

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debes conectar su consola Xbox a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarte en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en tu territorio y para obtener información sobre cómo conectarte a Xbox LIVE, visita **www.xbox.com/live**

CONTROL PARENTAL

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y tutores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños, de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Además, ahora el control parental de LIVE y de Windows Vista® funcionan mejor juntos. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos, decidir quién y cómo se comunican con otros usuarios en línea con el servicio LIVE y establecer un límite de horas de juego. Para más información, visite **www.xbox.com/familysettings**



¡Ah, y tú también eres bienvenida, Kazooie! No quería hacerte de menos, perdona.

SOPORTE TÉCNICO AL CLIENTE

Soporte técnico disponible los siete días de la semana, vacaciones incluidas.

- En Estados Unidos o Canadá, llame al 1-800-4MY-XBOX
  Usuarios de teléfono de texto (TTY): 1-866-740-XBOX
- En México llame al 001-866-745-83-12
  Usuarios de teléfono de texto (TTY): 001-866-251-26-21.
- En Colombia llame al 01-800-912-1830
- En Chile llame al 1230-020-6001
- En Brasil llame al 0800 888 4081

Para más información, visite nuestra página Web **www.xbox.com**

¡Visita a tu oso y a tu pájaro favoritos en www.banjo-kazooie.com!